

Prénom : _____

Langage

MS et G.S.

Objectif : Identifier des personnages et comprendre une histoire.

Consigne : "Colorie les animaux que rencontre la galette et fais un croix sur les autres". Ensuite, tu entoures en rouge le personnage qui mange la galette à la fin de l'histoire"



un chat



un lapin



un lion



un loup



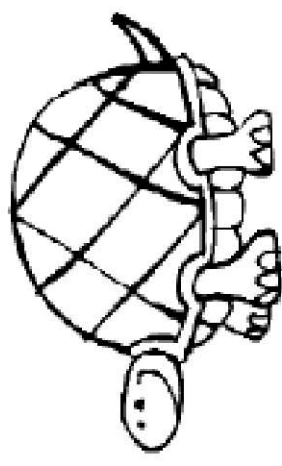
un ours



un chat



un renard



une tortue

